Game Servers — Minecraft & FiveM

<! Arena game servers op Pterodactyl. Panel: game.internalhost.eu. Minecraft (Paper) + FiveM (FXServer).

- Game Servers — Minecraft & FiveM

Game Servers — Minecraft & FiveM

Game servers (Arena) — handleiding

```
$ ./join.sh game.internalhost.eu
```

InternalHost Arena draait je game servers op **Pterodactyl** — een open-source paneel waarin elke server in een geïsoleerde Docker-container draait. Je beheert alles (start/stop, console, files, backups) via het webpaneel op **game.internalhost.eu**.

Ondersteund met kant-en-klare configuratie:

- **Minecraft** — Paper egg (Java). Plugin-vrij standaard; jouw `server.properties`.
- **FiveM** — FXServer. **Je levert zelf een gratis Cfx.re-licentiesleutel aan** (zie onder).

Net als de rest van InternalHost: het paneel en het ijzer houden wij overeind, jouw game-config en mods doe je zelf.

Aan de slag

1. Inloggen op het paneel

Ga naar **game.internalhost.eu** en log in met de gegevens uit je klantenpaneel. Na bestelling van een Arena-product (Minecraft/FiveM) verschijnt je server in de lijst.

2. De server-layout

In het paneel per server:

- **Console** — live log + commando's typen.
- **Files** — webgebaseerde bestandsbeheerder.
- **Databases** — MySQL/MariaDB (bij FiveM inbegrepen voor ESX/QBCore).
- **Schedules** — geplande taken (restart, backup).
- **Backups** — snapshots van je serverbestanden.
- **Network** — je **allocaties** (IP + poort waarop spelers verbinden).
- **Startup** — startup-variabelen (versie, jar, licentiesleutel).
- **Settings** — SFTP-gegevens, server hernoemen, reïnstall.

3. Eerste start

Open je server → tab **Console** → klik **Start**. De eerste start downloadt de game-files en bouwt de container; geef het even.

Minecraft (Paper)

Versie kiezen / wereld genereren

Onder **Startup** stel je de Minecraft/Paper-versie in. Bij eerste start wordt de wereld gegenereerd. Stop de server, pas `server.properties` aan (tab **Files**), start opnieuw.

Belangrijke `server.properties`-velden

```
gamemode=survival
difficulty=normal
max-players=20
online-mode=true
motd=InternalHost · Paper
view-distance=10
```

Volledige lijst en uitleg: PaperMC Docs — server.properties.

Plugins toevoegen

1. Download de plugin-`.jar` (bv. van Hangar of Modrinth).
2. Tab **Files → plugins/ → Upload** (of via SFTP, zie onder).
3. Herstart de server via de console.

EULA accepteren

Bij eerste start eist Minecraft dat je de EULA accepteert. De Paper egg vraagt hier meestal naar via een startup-variabele; anders zet je in `eula.txt`:

```
eula=true
```

Commando's

Typ rechtstreeks in de **Console**, zonder leidende slash:

```
op jouwnaam
whitelist add jouwnaam
say Server herstart over 5 minuten
```

FiveM (FXServer)

1. Haal je gratis Cfx.re-licentiesleutel

FiveM **verplicht** een eigen Cfx.re-licentiesleutel per server. Die haal je gratis op:

1. Ga naar de officiële **Cfx.re Keymaster** en log in met je Cfx.re-/Forum-account.
2. Klik **New Server / Generate a new key**.
3. Kies bij IP-type bij voorkeur **"I will run the server on a VPS / dedicated server"** en vul waar gevraagd ons IP in (of laat op "not known" als je dat niet weet).
4. Kopieer de gegenereerde sleutel (begint met `cfxk_...`).

> Een sleutel hoort bij **één** server. Dezelfde key op twee servers tegelijk → authenticatiefout, spelers kunnen niet joinen.

2. Plak de sleutel in het paneel

In je FiveM-server → tab **Startup** → veld **License Key** (`sv_licenseKey`) → plak je `cfxk_...`-sleutel → **Save** → herstart de server.

Alternatief via de config: tab **Files** → `server.cfg`:

```
sv_licenseKey "cfxk_xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"
```

Officiële uitleg: FiveM Docs — License Key Setup en Cfx.re Keymaster.

3. txAdmin / resources

Onze FiveM-eggs zijn txAdmin- en ESX/QBCore-ready. Resources zet je in de `resources/`-map (via Files of SFTP) en activeer je met `ensure <resource>` in `server.cfg`. MariaDB is inbegrepen — verbindgegevens vind je onder **Databases**.

Veelvoorkomende taken (beide games)

Mods/plugins/resources uploaden via SFTP

Grote uploads doe je sneller via SFTP dan via de webuploader. Pterodactyl draait een SFTP-server (standaard poort **2022**):

Veld	Waarde
Host	`game.internalhost.eu` (of het host-adres bij **Settings → SFTP Details**)
Poort	`2022`
Gebruiker	je SFTP-username uit **Settings → SFTP Details** (vorm: `gebruiker.servid`)
Wachtwoord	je paneel-wachtwoord

Verbind met FileZilla/WinSCP:

```
sftp://game.internalhost.eu:2022
```

Referentie: Pterodactyl SFTP-server.

Console & commando's

Tab **Console** → typ commando's onderaan. Hier zie je ook crashes en stacktraces.

Allocaties / poorten

Tab **Network** toont je toegewezen IP + poort(en). De primaire allocatie is waar spelers verbinden:

- Minecraft: standaard `25565` (of de toegewezen poort).
- FiveM: standaard `30120` (UDP+TCP).

Extra poorten nodig (bv. voor voice/extra resources)? Vraag een extra allocatie aan via een ticket.

Backups

Tab **Backups → Create Backup**. Een backup pakt je serverbestanden in. Het aantal backups per server hangt af van je tier. **Download belangrijke backups naar buiten** — backups op het platform zijn geen off-site garantie.

Server herstarten / herinstalleren

- **Restart/Stop/Kill:** knoppen boven de console. *Kill* gebruik je alleen als de server hangt.
- **Reïnstall: Settings → Reinstall Server**. Dit draait het installatiescript opnieuw — kan bestanden overschrijven, maak eerst een backup.

Problemen oplossen

Symptoom	Oplossing
FiveM: server start niet, log noemt license key	Geen of ongeldige `sv_licenseKey`. Haal een nieuwe op keymaster.fivem.net en plak hem in **Startup**.
FiveM: "key already in use"	Dezelfde sleutel op een andere server actief. Maak een unieke key per server.

Symptoom	Oplossing
Minecraft: server stopt direct na start	EULA niet geaccepteerd (`eula=true`) of verkeerde Java/Paper-versie in **Startup**.
Spelers kunnen niet verbinden	Verkeerde poort/allocatie, of server staat uit. Check **Network** en **Console**.
SFTP weigert verbinding	Verkeerde poort (moet **2022** zijn) of verkeerde username (`gebruiker.servid`).
Plugin/resource laadt niet	Niet geactiveerd (`ensure` in `server.cfg` / juiste `plugins/`-map) of incompatibele versie. Check console.
Hoge lag / TPS-drops	Te zware modpack voor je tier of te veel spelers. Upgrade de dienst of optimaliseer.

FAQ

Welke games ondersteunen jullie? Officieel met kant-en-klare config: **Minecraft (Paper)** en **FiveM (FXServer)**. De Arena-catalogus noemt ook Rust en ARK; vraag de actuele beschikbaarheid via een ticket.

Heb ik een eigen licentie nodig voor FiveM? Ja. Je haalt zelf een gratis Cfx.re-sleutel op via keymaster.fivem.net en plakt die in het Startup-veld. Eén sleutel per server.

Kost de FiveM-sleutel geld? De basissleutel is gratis. Cfx.re-betaalde tiers (OneSync Infinity e.d.) zijn optioneel en koppel je aan dezelfde sleutel.

Krijg ik een eigen IP voor mijn game server? Je krijgt een allocatie (IP + poort) op `game.internalhost.eu`. Een volledig eigen IP is geen standaard onderdeel van een Arena-product; voor dedicated IP kijk je naar een VPS.

Kan ik root/SSH op de game server? Nee — Pterodactyl draait je server in een container, je beheert via paneel + SFTP. Wil je volledige controle (root, eigen IP)? Draai de game zelf op een VPS .

Kan ik modpacks draaien (Forge/Fabric/CurseForge)? Minecraft draait standaard de Paper egg (plugins). Voor Forge/Fabric/modpacks: overleg via een ticket welke egg beschikbaar is en kies een tier met genoeg RAM (16 GB+ voor zware packs).

Hoe verhuis ik een bestaande server hierheen? Upload je wereld/`resources` via SFTP, zet je `server.properties` / `server.cfg` over, en (FiveM) genereer een nieuwe of herregistreer je licentiesleutel op ons IP.

Backuppen jullie automatisch? Je maakt zelf backups in het paneel. Download de belangrijke eruit; on-platform backups zijn geen off-site garantie.

Bronnen

- Pterodactyl — officiële site
- Pterodactyl Panel — Getting Started
- Pterodactyl SFTP-server (poort 2022)
- PaperMC Docs — Getting Started
- PaperMC Docs — server.properties
- Cfx.re Keymaster (FiveM-licentiesleutels)
- FiveM Docs — License Key Setup